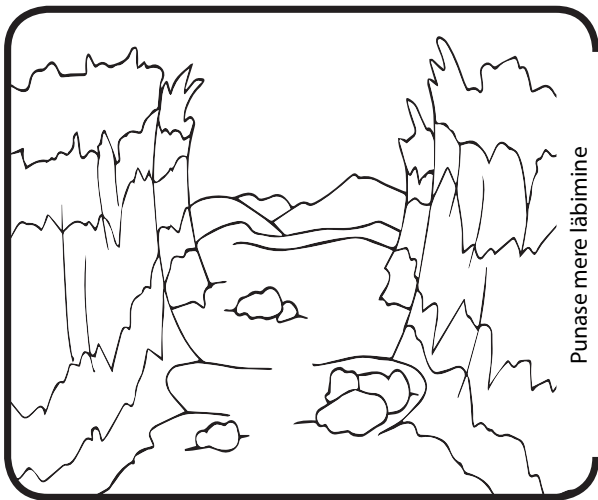
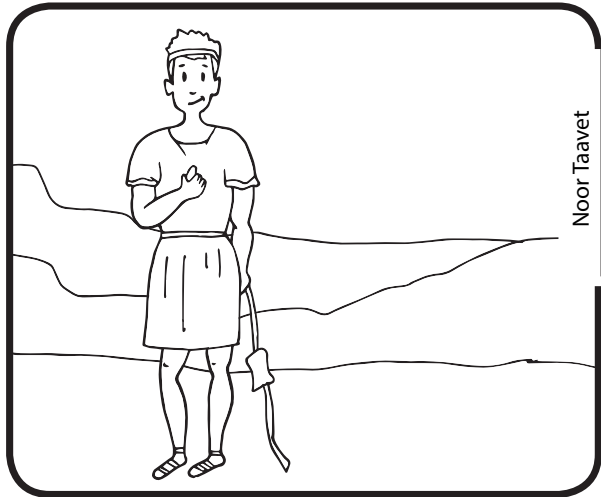




Mooses



Punase mere läbimine



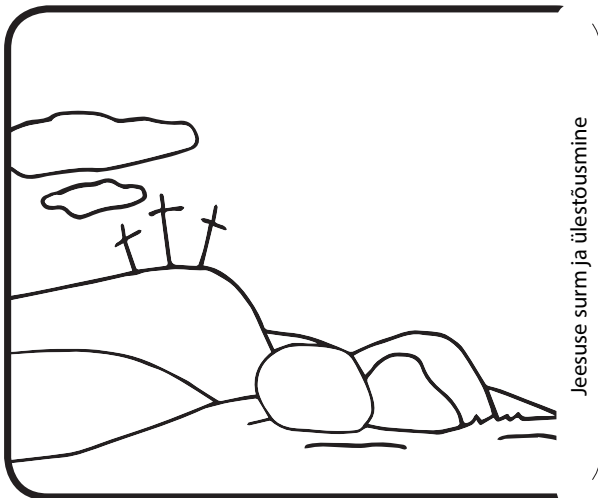
Noor Taavet



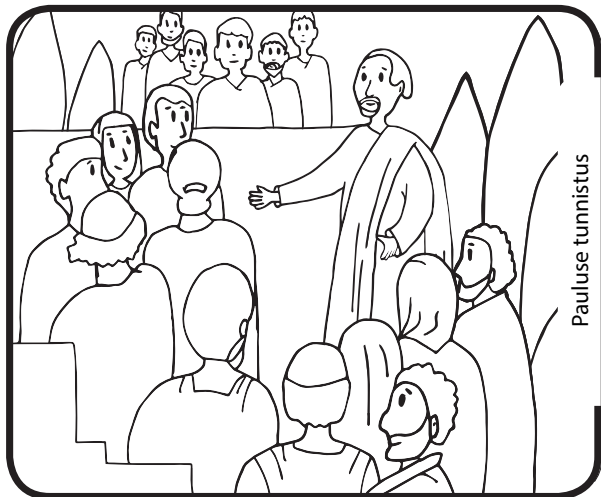
Kuningas Taavet



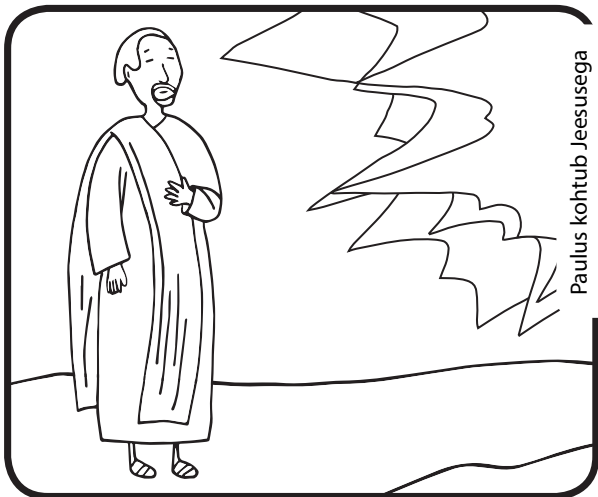
Jeesuse sündimine



Jeesuse surm ja ülestõusmine



Pauluse tunnistus



Paulus kohtub Jeesusega

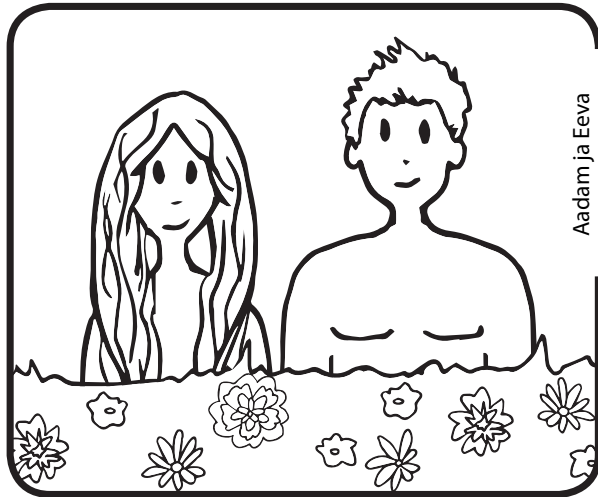
Memoriini värvimine (noorematele) ja mängimine

Mängu eesmärk. Aidata 6-8 a lastel seostada Piibli tegelasi sündmuste ja kohtadega ning sündmuste toimumise järjekorda. Vaadelge siinjuures Piibli ajatelge, siis on lihtsam ajaperioode mõista.

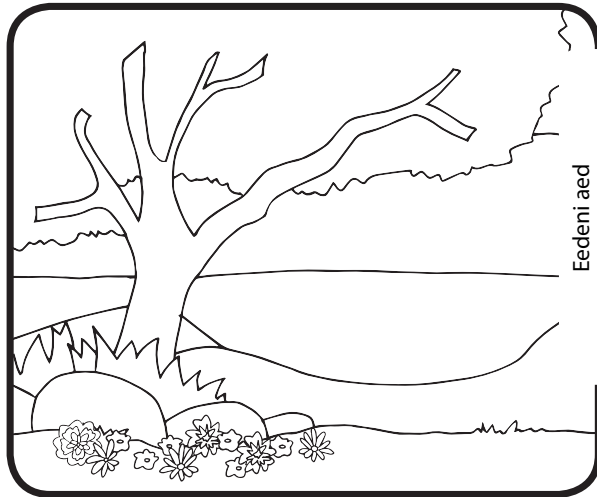
Ettevalmistus. Anna igale lapsele A3 lehekülg seitsme paari kaartidega. Võtke aega piltide värvimiseks. Seejärel liimige lehed kartongile, lõigake välja ja lapsed saavad mängu koju kaasa. Lehekülje võib ka kohe kartongile (160 g) paljundada.

Mängu käik. Mängi väikese rühmaga. Suurema rühma puhul paljuda ka teine komplekt kaarte. Sega kaardid ja pane näoga vastu lauda. Esimene mängija tõstab kaks kaarti. Kui kaardid moodustavad sobiva paari, jätab laps need endale ja võtab järgmise paari. Kui kaardid ei sobi kokku, jäävad need oma kohale pilt allapoole. Jätkab järgmine mängija. Mäng lõpeb, kui kõik paarid on leitud.

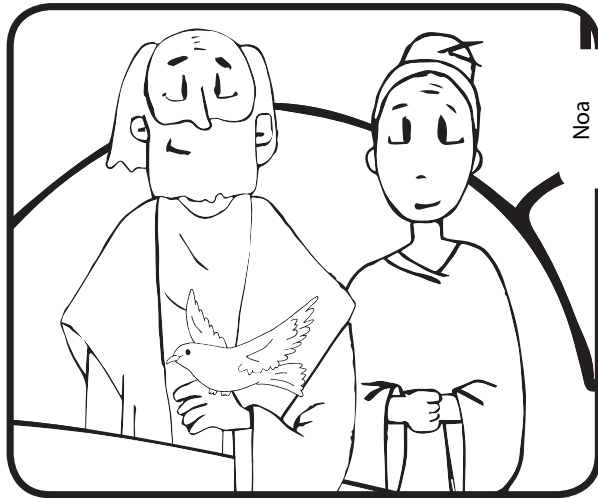
Pane kaardid sündmuste järjekorda. Küsi lastelt, kes neist tegelastest elas kõige varem ja aita neil panna kaardid õigesse järjekorda. Järgmise ringi ajal võib see neil iseseisvalt õnnestuda.



Aadam ja Eeva



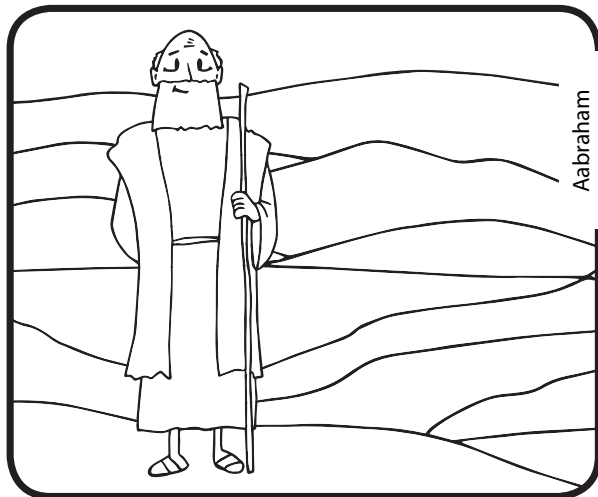
Eedeni aed



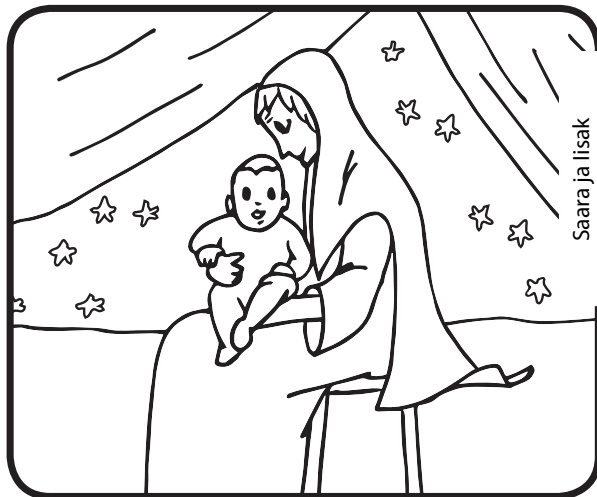
Noa



Laev



Aabraham



Saara ja Iisak